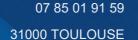


Killian MARTY

Etudiant Ingénieur en 5° année informatique et réseaux & double diplôme TLS-SEC INSA Toulouse

Recherche d'un stage de fin d'études en cybersécurité













Programmation		Atouts	Langues	Logiciels et outils		
JavaScript Python C / C++	Java Ada SQL	Passionné Curieux Sociable	Anglais (TOEIC 985/990) Espagnol (Débutant)	Burp Suite Divers IDE Metasploit	Git Nmap Ghidra	Hashcat Volatility SQLMap

FORMATION

2025



TLS-SEC – INSA / N7 / ENAC, Double diplôme en cybersécurité.

2024



Formation Cisco CCNA.



Université du Québec à Chicoutimi, Echange universitaire au Canada.

Depuis 2021



INSA Toulouse, 5ème année ingénieur en informatique et réseaux.

- Cybersécurité et réseaux informatiques.
- Intelligence artificielle et algorithmie.
- Gestion de projets (dont méthode Agile).
- Sciences appliquées.

2018 - 2021



Baccalauréat Général, Lycée Louise Michel Narbonne – Mention très bien.

EXPERIENCE

2025

Pentesteur - Sopra Steria, Stage.

Conduite de tests d'intrusion sur des applications web d'un client du secteur aéronautique.

Depuis 2023 Président et fondateur - Air INSA, Club d'aéronautique de l'INSA Toulouse.

• Recherche de partenaires et de financements, organisation d'évènements.

2022

Automaticien Métro - Tisséo Voyageurs, Stage.

• Réparation des rames du métro toulousain et maintenance des voies. Intervention sur une situation de crise.

RECHERCHE

2025

Optimisation sur carte FPGA d'un chiffrement cryptographique post-quantique basé sur les attributs (CP-ABE) – Intel, LAAS-CNRS.

ACTIVITES

Capture The Flag de hacking de la THCon2025 – 2ème place

Concours national de hacking du groupe INSA – Finaliste 2024 et 2025.

Pratique du hacking sur un site dédié (RootMe) - Classement mondial : 1950ème.

Concours (hackathon) de l'ENAC sur l'aviation durable - Finaliste 2023 et vainqueur 2025.

• Prix du meilleur business plan, 2e au prix de l'innovation, 3e meilleur pitch.

Immersions en entreprise - Airbus, Thales, CNES.

Projets informatiques personnels.

- Projets d'IA, cryptographie, automatisation, simulations, en C et Python.
- Programmation de serveurs (et configuration), sites web et jeux-vidéos multi-joueurs en ligne.